

Vansina Arcade Manager

door Vansina Studios

Handleiding

Inhoud

1. Voorwoord	3
2. Bestandslijst	4
2.1. Cascading style sheets	4
2.2 Algemene files	4
2.3 Pre-files	6
2.4 Dynamische files	8
2.5 Andere	8
2.6 Mappen.....	8
3. Installatie	9
3.1. De files uploaden naar uw webruimte	9
3.2 Rechten aanpassen.....	11
3.3 Mysql-database aanmaken	12
3.4. Install.php	12
4. Algemene werking.....	16
Tabblad “add games”	16
Tabblad “view games”	17
Tabblad “category”	17
Tabblad “users”	18
Tabblad “extra”	19
Tabblad “packages”	19
5. Preloader.....	20
Werking	20
6. Standaardcategoriën en gamepacks.....	22
7. Standaard lay-outs	23
Installatie	23
8. Gekende problemen.....	26
Blanco uploadformulier:	26

1. Voorwoord

Wij zouden u graag willen danken voor de aankoop van Vansina Arcade Manager en wij hopen dat het product aan uw verwachtingen zal voldoen. Indien u nog vragen, opmerkingen of problemen hebt, staan wij altijd klaar om u verder te helpen. Wij proberen onze producten volledig bugvrij te maken, maar indien u toch iets opmerkt, zullen wij deze zo snel mogelijk proberen te verhelpen.

Het internet is continu in ontwikkeling, dus als u nog iets bedenkt wat handig zou zijn voor u en andere webmasters, laat het ons dan weten en dan is de kans groot dat we het implementeren. Bij iedere update/uitbreiding ontvangt u van ons een bericht dat er een nieuwe versie beschikbaar is. Updates en uitbreidingen zijn dus volledig gratis.

2. Bestandslijst

2.1. *Cascading style sheets*

- default.css
De stylesheet van de cms, het controlepaneel
- index.css
De stylesheet van index.php, de layout van de publieke pagina

2.2 *Algemene files*

- add_email.php
Deze file zorgt ervoor dat bezoekers zich via een formulier kunnen inschrijven voor een nieuwsbrief. Deze file wordt gebruikt door pre_add_email.php.
- check.php
Deze file controleert de toegang tot de admin-gedeelte (manage.php), zodat niet-geautoriseerde personen geen toegang krijgen tot het systeem. Deze file is vanwege veiligheidsredenen versleuteld.
- index.php
Dit is de front-end van de site, de publieke pagina. Wij gebruiken in deze file onze standaard lay-out, maar u kan deze gemakkelijk vervangen door uw eigen op maat gemaakte lay-out. In deze file bevindt zich voorbeeldcode die u in eigen creaties kan gebruiken. Deze pagina gebruikt ook javascript om de thumbnails te tonen als je met je muis over een hyperlink gaat.
- install.php
Dit is het installatiebestand. Dit bestand moet u het eerst aanroepen om alles automatisch te installeren. Deze file maakt voor u een connectie-file voor de mysql-database, de tabelstructuur en default instellingen. Na de installatie dient u deze file te verwijderen om misbruik tegen te gaan.
- licence.php
Deze file bevat uw licentienummer, versienummer en editiecode. Uw licentienummer dient gewoon om piraterij tegen te gaan, de versiecode en editiecode dienen om ons een overzicht te geven op het vlak van updates en uitbreidingen.

- login.php
Deze file zorgt ervoor dat u zich kan inloggen om toegang te krijgen tot het admin-gedeelte.
- logout.php
Deze file zorgt ervoor dat u veilig kan uitloggen als u stopt met de admin-bewerkingen.
- mail.php
Deze file wordt gebruikt voor het verzenden van mails en gebruikt voor de verwerking van de mails. pre_send_mail.php. Mail.php bevat dus enkel de lay-out van het mailformulier.
- manage.php
Dit is het eigenlijke content management system (cms) van Vansina Arcade Manager. In dit bestand kan u alle bewerkingen uitvoeren die nodig zijn om uw arcade site te beheren. U moet zich wel eerst inloggen om toegang te krijgen.
- play.php
Deze file wordt momenteel niet gebruikt in de front-end. Deze file dient om de spelletjes te spelen, maar aangezien er in index.php ook gelijkaardige functie zit is deze file dus overbodig. Wij hebben deze er toch ingezet voor de mensen die liever toch met een aparte file werken. Opgelet, dit is slechts de afgeslankte versie van index.php.
- rating.php
Bezoekers hebben ook de mogelijkheid om spelletjes een score te geven. Deze file wordt gebruikt door pre_rate_game.php.
- testgames.php
Deze file dient net zoals play.php om spelletjes te spelen. Deze file wordt niet gebruikt door bezoekers maar door de admin om spelletjes te testen. In het controlepaneel staat een functie om een toegevoegd spel te spelen en dat gebeurt via deze functie.
- write-logs.php
Alle bewerkingen en inlogpogingen worden bijgehouden in een logboek. Deze log wordt beschreven door deze file.

- preloader.php

Deze file zorgt voor het tonen van de advertenties in de preloader. Include deze file in het systeem dat gebruikt wordt voor het spelen van de spelletjes. Vanaf versie 1.3 zit het er standaard in.

2.3 Pre-files

Deze files hebben eigenlijk niets met het admin-gedeelte te maken. Ze staan volledig los van de cms. Ze zijn bedoeld om het implementeren van de cms in je eigen lay-out te vergemakkelijken. Bepaalde files (zoals pre_list_games.php) hebben verschillende modi waardoor je verschillende implementatietechniek kan toepassen.

- pre_add_email.php

In deze file bevindt zich een simpel formulier waarmee de bezoeker gevraagd wordt of hij zich wil inschrijven voor de nieuwsbrief.

- pre_get_ad.php

Dankzij deze code kan u zeer gemakkelijk advertenties tonen. Dit doet u volgens de volgende werkwijze.

```
$ad = advertentienummer;  
include('pre_get_ad.php');
```

- pre_get_website_details.php

Via deze functie kan u zeer snel de details van uw website oproepen (zoals de titel, omschrijving, emailadres...). U kan dan aan de gegevens op de volgende manier:

```
include('pre_get_website_details.php');  
$name;  
$description;  
$email;
```

– pre_list_games.php

Deze functie wordt gebruikt om een overzicht van alle spelletjes te tonen. Dit kan op meerdere manieren gebeuren. Dit doet u volgens de volgende werkwijze:

```
$mode = "normal";  
$limit = 10; // aantal spelletjes dat in de lijst gezet wordt.  
$order = "desc"; //oplopend – asc = aflopend  
$sql = "SELECT cid, cname from categories";  
$result = mysql_query($sql) or die ("ERROR: " . mysql_error());  
while ($row = mysql_fetch_array($result)){  
    $cat = $row['cname'];  
    $cid = $row['cid'];  
    echo("<div id=\"colOne\"><h3>$cat</h3> <div class=\"bg1\"><ul>");  
    include('pre_list_games.php');  
    echo("<i><a href=\"index.php?cat=$cid&name=$cat\">Meer $cat...</a></i>");  
    echo("</ul></div></div> \n");  
}
```

– pre_list_linkpartners.php

Deze file toont een lijst van alle linkpartners. Ze wordt gebruikt om alle linkpartners te tonen, gerangschikt naargelang alle binnenkomende hits. Ook is het mogelijk om de top 10 te tonen via deze file.

– pre_rate_game.php

Deze file toont het aantal keer dat het spel gespeeld is en de score die het spel werd toegekend. Er zit ook een formulier in waardoor de bezoekers het spel kunnen beoordelen.

– pre_send_mail.php

In deze file bevindt zich zowel het formulier als de code die nodig is om de email te versturen. Dankzij deze file kunnen bezoekers jou contacteren. Het e-mail adres wordt uit de database gehaald.

– pre_update_clicks.php

Deze file verhoogt het aantal clicks van een spel, dit wil dus zeggen: het aantal keren dat het spel gespeeld is.

2.4 Dynamische files

Er zijn ook een aantal files die pas tijdens de installatie of tijdens het gebruik aangevuld worden met data. Deze files moeten dus schrijfrechten bezitten om correct gebruikt te kunnen worden.

- connect/connect-db.php

Deze file bezorgt u toegang tot de database. Bij herinstallatie moet u deze file weer leeg maken. Dat kan u zelfs met notepad of dergelijke. Deze file wordt aangevuld tijdens het gebruik van install.php.

- log/log.txt

Dit is een gewoon tekstbestand waarin alle handelingen van de gebruikers van de cms bijgehouden worden. Bij herinstallatie raden we aan op deze file ook leeg te maken, al zal dit het gebruik niet beïnvloeden.

2.5 Andere

- js/thumbs.js

Deze file wordt gebruikt door index.php voor de previews van de games. Deze functie toont iedere keer een thumbnail van een spel als je met je muis over de bijhorende hyperlink beweegt.

2.6 Mappen

- images/

In deze map staan alle afbeeldingen die gebruikt worden door de cms.

- games/

In deze map komen al je games te staan. Zorg ervoor dat de map schrijfrechten heeft.

- thumbnails/

In deze map komen alle thumbnails van de games. Deze zullen als preview getoond worden op index.php. Geef deze map ook schrijfrechten.

- import/

In deze map worden de package-files geplaatst. Via zulke files is het mogelijk om zeer snel een grote hoeveelheid games te importeren in je database. Het standaard gamepack maakt gebruik van een package-file. Geef deze map schrijfrechten.

- Scopbin/

Deze map en bijhorende file moet ook geupload worden zodat het licentiebestand correct gebruikt kan worden.

- Manage

In deze map zitten de files die door de cms gebruikt worden. Als je een extra functie wilt inbouwen, moet je dus deze files bewerken.

3. Installatie

Om Vansina Arcade Manager te installeren moet u eerst een aantal stappen doorlopen.

- De files uploaden naar uw webruimte.
- Bepaalde mappen de juiste rechten geven.
- Een mysql-database aanmaken.
- Install.php aanroepen via uw webbrowser.

3.1. De files uploaden naar uw webruimte

Vooraleer u gebruik kan maken van uw files, moet u ze uploaden naar een webruimte. Controleer eerst of php 4.0 en Mysql 4.0 (of hoger) geïnstalleerd is.

U kan de files uploaden via je webbrowser, maar toch raden wij aan om een ftp-programma te gebruiken. U kan een gratis ftp-programma downloaden op <http://www.smartftp.com/download/>

Log in via uw ftp-account (de gegevens om in te loggen vindt u bij de provider van uw webspace).



Daarna moet u alle bestanden uploaden:

Name	Size	Type/Description
connect	4,00 kB	Bestandsmap
games	4,00 kB	Bestandsmap
images	4,00 kB	Bestandsmap
import	4,00 kB	Bestandsmap
js	4,00 kB	Bestandsmap
log	4,00 kB	Bestandsmap
thumbnails	4,00 kB	Bestandsmap
add_email.php	829 bytes	PHP Script
check.php	1,23 kB	PHP Script
default.css	2,43 kB	Cascading Style Sheet Document
index.css	2,50 kB	Cascading Style Sheet Document
index.php	5,56 kB	PHP Script
install.php	15,9 kB	PHP Script
licence.php	488 bytes	PHP Script
login.php	1,84 kB	PHP Script
logout.php	333 bytes	PHP Script
mail.php	1,02 kB	PHP Script
manage.php	94,3 kB	PHP Script
play.php	2,36 kB	PHP Script
pre_add_email.php	242 bytes	PHP Script
pre_get_ad.php	243 bytes	PHP Script
pre_get_website_details.php	381 bytes	PHP Script
pre_list_games.php	2,27 kB	PHP Script
pre_rate_game.php	1,23 kB	PHP Script
pre_send_mail.php	2,88 kB	PHP Script
pre_update_clicks.php	380 bytes	PHP Script
rating.php	1,78 kB	PHP Script
testgames.php	1,74 kB	PHP Script
write-logs.php	512 bytes	PHP Script

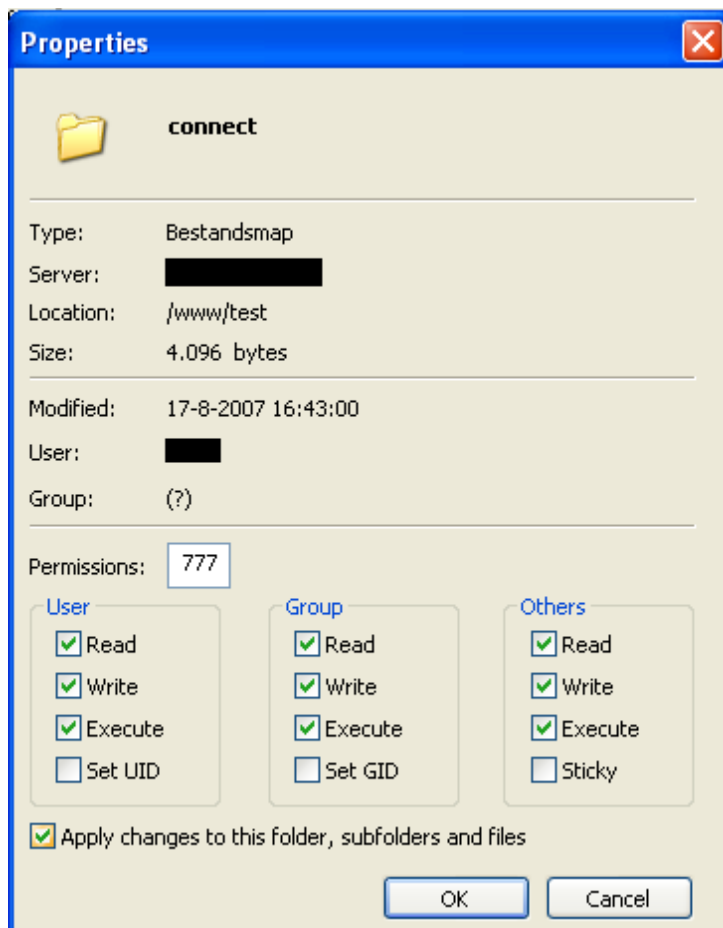
Na een aantal updates/uitbreidingen kan het aantal bestanden verschillen met de bovenstaande figuur.

3.2 Rechten aanpassen

De volgende mappen moeten schrijfrechten krijgen:

- connect
- games
- import
- log
- thumbnails

Dit doet u via chmod (rechtermuisknop – properties/cmod – permissions: 777)



Zorg er ook voor dat ook de subfolders en bestanden andere rechten krijgen (door de selectiebox aan te vinken.)

3.3 Mysql-database aanmaken

De meeste providers hebben een controlepaneel om mysql-databases aan te maken. Indien u niet weet hoe dat moet, gelieve u dan te informeren bij uw hostingprovider.

New mySQL Database

To take advantage of the powerful mySQL database server, you must first create one or more databases on our servers. Please fill in the form below to register for a new database.

DB Username:	testdatabase
Description (optional):	
Password:	••••••••
Verify password:	••••••••
MySQL Version:	MySQL v5 (recommended) ▼
Create mySQL Database	

Na het aanmaken krijg u een aantal gegevens (server, database, username, password) die u moet bewaren. Deze heeft u nodig bij het aanroepen van install.php.

3.4. Install.php

Ga nu via je webbrowser naar install.php. (<http://www.webruimte.com/install.php>)

Klik op “start installation”.

welcome to the installation

Serial number: test000002

Step: 0/5

Thank you for purchasing our script.

Complete all the steps to start with your site.

You will need a working mysql-database to install this script.

[Start installation](#)

Vul de naam van de database, gebruikersnaam, paswoord en host in.

welcome to the installation

Serial number: test000002

Step: 1/5

Please fill in all the fields to connect your mysql-database.

Database name:

Username:

Password:

Host:

Submit

For example:
Database name: database1
Username: user66
Password: ert1234
Host: 192.168.2.235 or localhost

Note: Reinstalling? Upload db-connect.php again en make it writeable!

Klik op “submit” en kijk of de connectie geslaagd is.

welcome to the installation

Serial number: test000002

Step: 2/5

Checking the data and testing the connection.

Database name (vansina_com) is secure!

The username (vansina_com) is secure!

The password is secure!

The host (localhost) is secure!

The database is OK!

Finished writing to (connect/connect-db.php). The accessfile was created.

[Next step](#)

Klik daarna op “next step” op de tabelstructuur aan te maken.

welcome to the installation

Serial number: test000002

Step: 3/5

Creating the structures (tables).

Table 'Website' was succesfully created.

Table 'Games' was succesfully created.

Table 'Ads' was succesfully created.

Table 'Categories' was succesfully created.

Table 'Users' was succesfully created.

Table 'Settings' was succesfully created.

Table 'Email' was succesfully created.

[Next step](#)

Klik op “next step” om de default-instellingen te installeren.

welcome to the installation

Serial number: test000002

Step: 4/5

Uploading the settings to the database.

Uploading complete!

[Next step](#)

Als u het onderstaande scherm te zien krijgt, is de installatie succesvol geslaagd.

welcome to the installation

Serial number: test000002

Step: 5/5

Installation successful!

You can start with your site.

Please DELETE install.php to prevent hacks!

Nu moet u install.php VERWIJDEREN!

4. Algemene werking

Nu kan u het controlepaneel gebruiken (<http://www.webruimte.com/manage.php>)

Vooraleer u hiervan gebruik kan maken, moet u zich inloggen.

Gebruikersnaam: admin1

Paswoord: abcd1234

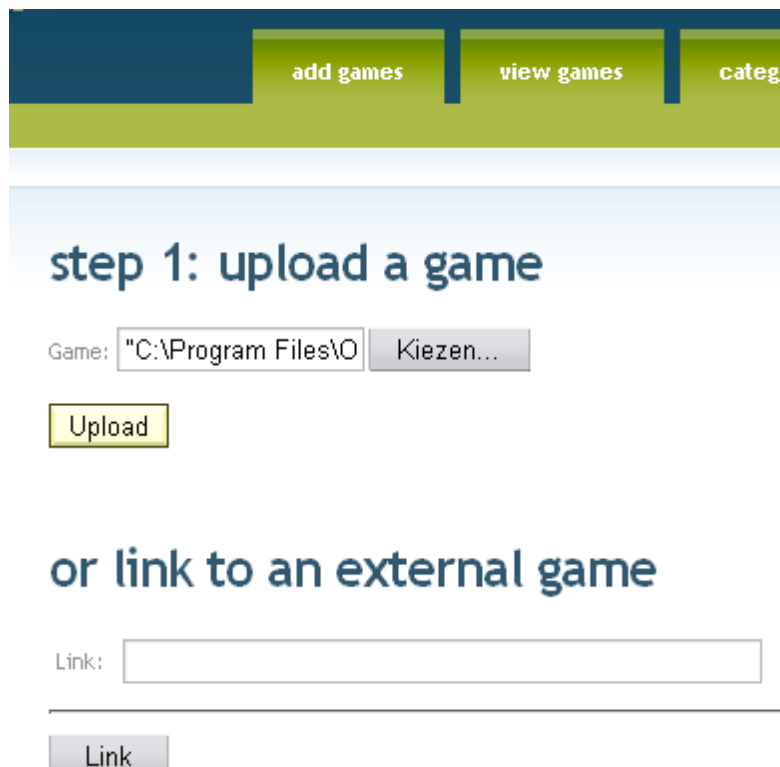
Deze zijn default ingesteld. Gelieve deze zo snel mogelijk aan te passen! (in het tabblad “users”)



A screenshot of a login form. At the top, the word "login" is displayed in a large, dark blue font. Below it, there are two input fields: "User:" with the text "admin1" and "Password:" with masked characters "*****". At the bottom of the form, there are two buttons: "Login" and "Reset".

Tabblad “add games”

Via dit tabblad kan je games uploaden of linken. Doorloop alle stappen en het systeem doet de rest automatisch in jou plaats.



A screenshot of the "add games" tab in a web application. The top navigation bar has three tabs: "add games", "view games", and "categ". The main content area has a light blue header with the text "step 1: upload a game". Below this, there is a "Game:" label followed by a text input field containing the path "C:\Program Files\O" and a "Kiezen..." button. Below the input field is a yellow "Upload" button. Further down, there is a section titled "or link to an external game" in a large, dark blue font. Below this title is a "Link:" label followed by an empty text input field. At the bottom, there is a grey "Link" button.

Tabblad “view games”

Via dit tabblad kan je alle games bekijken die je hebt toegevoegd.

view games				
ID: <u>1</u>	Title: 3D Pong - ACTIVE!	Description: Speel virtuele pong tegen de computer.	Play	Modify
ID: <u>6</u>	Title: 3D Superball - ACTIVE!	Description: Raak zo vaak mogelijk het witte vierkant om punten te scoren.	Play	Modify
ID: <u>86</u>	Title: 5 Verschillen - ACTIVE!	Description: Zoek de 5 verschillen door ze aan te duiden met je muis.	Play	Delete

Door op het ID te klikken krijg je een gedetailleerde fiche van het spel te zien met extra gegevens zoals de score, aantal keren dat het spel gespeeld is...

Je kan de spelletjes ook sorteren normal (alfabetisch), oldest (oudste bovenaan), newest (nieuwste bovenaan), detailed (alfabetisch, meer gegevens).

- play: het spel testen
- modify: het spel aanpassen en eventueel zelfs heruploaden
- delete: het spel verwijderen

Tabblad “category”

In dit tabblad kan je alle categoriën beheren.

categories			
Category ID	Category name	Delete	Modify
1	Actie	Delete	Modify
2	Avontuur	Delete	Modify
3	Behendigheid	Delete	Modify
4	Racen	Delete	Modify
5	Sport	Delete	Modify
6	Denken	Delete	Modify
7	Andere	Delete	Modify

Add a new [category](#).

Tabblad “users”

In het tabblad “users” kan je de toegang tot het controlepaneel beheren.

users

Username	Password	User rights	Delete	Modify
admin1	Encrypted!	Administrator	Delete	Modify
TestUser	Encrypted!	Moderator	Delete	Modify

Add a new [user](#).

User rights (levels):

Disabled (Can't change anything)

Moderator (Can add and edit games, categories... Can't add or edit users.)

Administrator (Can do everything)

The password is encrypted to prevent hacks.

Vanwege een aantal veiligheidsredenen is het wachtwoord niet zichtbaar. Als u als administrator het wachtwoord wilt veranderen, moet u bij “modify” het woord “Encrypted” veranderen in het nieuwe wachtwoord.

Er is ook een rechtensysteem voorzien. Je kan een gebruiker de volgende rechten toekennen:

- disabled: geen toegang
- moderator: add games, view games, categories, packages
- administrator: add games, view games, categories, users, extra, packages

Tabblad “extra”

In dit tabblad kan je de instellingen van je website wijzigen.

extra

Website	
Website details	Thumbnail size
Linkpartners	Game size
History	

Advertisements	
Ad zones	Preloader

Newsletter	
Email addresses	New newsletter

- Website details: titel, omschrijving en emailadres instellen.
- Thumbnail size: de maximum grootte dat een thumbnail mag hebben (in pixels).
- Linkpartners: hier kan u linkpartners beheren.
- Game size: de maximum grootte dat een spel mag hebben (in pixels).
- History: het logboek raadplegen.
- Ad zones: hier kan je je advertenties beheren en testen.
- Preloader (zie hoofdstuk 6)
- Email addresses: beheer hier de emailadressen van alle mensen die zich hebben ingeschreven voor een nieuwsbrief.
- New newsletter: stel hier een nieuwsbrief op en verstuur die naar al je abonnees (html is ook mogelijk).

Tabblad “packages”

Je kan grote aantallen games zeer snel en gemakkelijk importeren via het package-systeem. Het werkt zoals een mysql-import. Je moet eerst het package-bestand uploaden en alle stappen volgen voor een automatische invoer.

upload the import file

File:

5. Preloader

De 'Preloader' is een efficiënte advertentieformat waarmee gewone advertenties getoond kunnen worden.

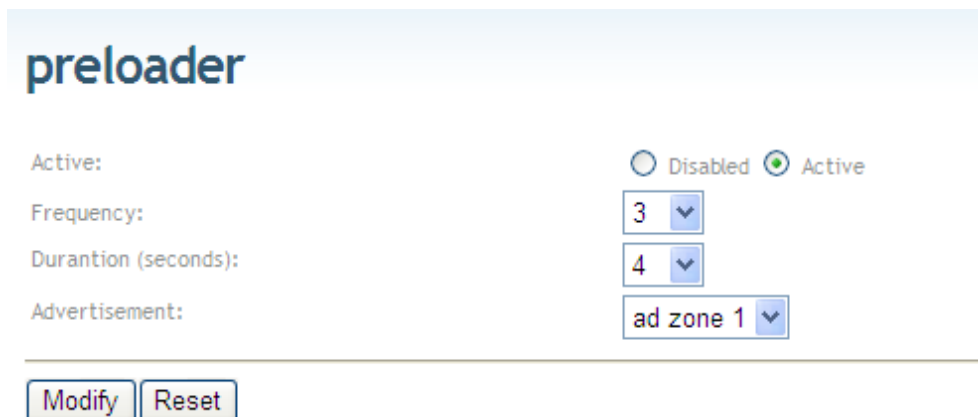


Werking

- Een bezoeker wil een spel spelen en klikt op de link van dat spel.
- Alvorens hij kan beginnen met spelen moet bij bijvoorbeeld 6 seconden wachten.
- Gedurende deze tijd wordt er een advertentie getoond.
- Na deze 6 seconden wordt het spel geladen en kan de bezoeker spelen.

Je verplicht de bezoeker dus om aandacht te vestigen op de advertentie gedurende x-aantal seconden. Deze advertentieplaats is dus ook zeer geschikt voor pay-per-view-advertenties.

Om te vermijden dat de advertenties de bezoeker gaat storen kan je ook instellen hoe lang (duration) deze advertentie getoond zal worden en hoe vaak (frequency). Je kan dus ook instellen dat de bezoeker gemiddeld 1 keer per 10 spelletjes de advertentie te zien krijgt.

A screenshot of a configuration panel titled 'preloader'. It contains the following settings:

- Active:** Two radio buttons, 'Disabled' (unselected) and 'Active' (selected).
- Frequency:** A dropdown menu showing the value '3'.
- Duration (seconds):** A dropdown menu showing the value '4'.
- Advertisement:** A dropdown menu showing the value 'ad zone 1'.

At the bottom of the panel are two buttons: 'Modify' and 'Reset'.

Bij advertisement kan je de ad zone instellen die je voor de preloader wil gebruiken. Let op: je moet dus eerst een ad-zone aangemaakt hebben alvorens je deze kan gebruiken in de preloader.

Omdat de preloader vanaf versie 1.3 automatisch in de standaard layouts verwerkt zit, staat de preloader standaard op 'disabled'. Je zal deze dus eerst moeten configureren in het controlepaneel van Vansina Arcade Manager.

Voorbeeld preloader

Het spel start binnen 4 seconden



Online dating, chat and webcommunity

Zoek nu direct vrijgezellen

Ik ben een:

Man ▼

Ik zoek een:

Vrouw ▼

Zoeken



[Ga verder >>](#)

In dit voorbeeld krijg je dus te zien hoe lang je moet wachten, de advertentie zelf en eventueel zelfs een link om meteen verder te gaan (de bezoeker moet dan dus meteen beginnen met spelen) voor de ongeduldige bezoekers.

Opmerking: Google Adsense houdt niet van preloaders. Het preloader-systeem werkt wel met Adsense-advertenties maar het is aan te raden om andere advertenties voor deze plaats te gebruiken.

6. Standaardcategoriën en gamepacks

Er zit ook een standaard gamepack bij de Vansina Arcade Manager. In ieder pack zitten 100 games die je met een paar klikken automatisch kan laten installeren. De packs functioneren enkel als de standaardcategoriën geïnstalleerd zijn.

Tabelstructuur voor de standaardcategoriën:

<http://www.vansina.com/VAM.php?file=VAM-Categories.zip>

Werkwijze:

1. Unzip het bestand met winzip of winrar.
2. Ga naar het tabblad “Packages” en importeer de .txt die in het zip-bestand zit.
3. Alle categoriën zijn geïnstalleerd.

U kan de gamepacks downloaden op:

Gamepack 1 (100MB, 100 games)

<http://www.vansina.com/VAM.php?file=VAM-Gamepack1.zip>

Gamepack 2 (70MB, 100 games)

<http://www.vansina.com/VAM.php?file=VAM-Gamepack2.zip>

Gamepack 3 (67 MB, 100 games)

<http://www.vansina.com/VAM.php?file=VAM-Gamepack3.zip>

Werkwijze:

4. Unzip het gamepack met winzip of winrar.
5. Upload alle spelletjes uit de map “games” naar de map “games” op je webspace.
6. Upload alle afbeeldingen uit de map “thumbnails” naar de map “thumbnails” op je webspace.
7. Ga naar het tabblad “Packages” en importeer de .txt die in het gamepack zit.
8. Alle games zijn geïnstalleerd.

Opmerking: het uploaden van de spelletjes kan heel wat tijd in beslag nemen.

7. Standaard lay-outs

Er zit een standaard lay-out bij het script (index.php). Hierin zitten een aantal functies die u voor uw eigen lay-outs kan gebruiken.

Omdat een aantal gebruikers moeilijkheden ondervonden voor het implementeren van Vansina Arcade Manager in hun eigen lay-outs, is er sinds versie 1.2 een nieuwe lay-out bijgekomen (Simplicity v1.0). Deze biedt in tegenstelling tot de eerste default lay-out een weergave via opgedeelde bestanden. Er wordt nog steeds met divs's gewerkt, maar deze keer verloopt de indeling van de categorieën helemaal anders.

Mogelijk komt er binnenkort ook nog een lay-out voor mensen met tables gebruiken.

Installatie

Om deze lay-out te gebruiken moet je heel weinig doen:

- Zorg ervoor dat Vansina Arcade Manager volledig geïnstalleerd is zoals het hoort met de default lay-out.
- Vervang de oude lay-outbestanden door de nieuwe bestanden die u in de map van de nieuwe lay-out vindt.
- De nieuwe lay-out is geïnstalleerd.

U moet dus helemaal niets aanpassen om deze lay-out te gebruiken.

8. Gekende problemen

Blanco uploadformulier:

Wat is er fout als je bij het uploaden plots een blanco formulier krijgt?

➔ Dit betekent dat je REGISTER_GLOBALS uit staan.

Hiervoor zijn een aantal mogelijk oplossingen:

1. Vaak staat er in het controlepaneel van uw host een optie om de register_globals op ON te zetten. U kan deze functie gebruiken.
2. U kan ook gebruik maken van een .htaccess-bestand. In de map 'Andere' staat er een map 'htaccess'. Hierin staan 2 .htaccess-bestanden. Naargelang de versie van uw Apacheserver (1 of 2) moet u het juiste bestand op de root van uw website plaatsen en hernoemen naar ".htaccess". Indien het niet werkt, kan u het steeds weer verwijderen.

<i>Documenteigenschaften</i>	
Product	Vansina Arcade Manager
Versie	1.5.6
Datum	24/10/2008
Document	Handleiding