

Gamed design contest

Wie zijn wij?

Gamed.nl is een Nederlandstalige gamesite, wij bieden dagelijks het grootste aantal (nieuws)artikelen aan onze bezoekers. Wij behoren onderhand tot een van de grootste gamesites uit Nederland en daar ligt onze ambitie ook. Daarom zijn we opzoek naar een geheel nieuw design, wij hopen dat jij ons daarbij kunt helpen.

Wie zoeken wij?

Het designen van Gamed.nl zal een grote klus zijn, daarom is het voor ons een grote pre als je in ieder geval affectie hebt met het fenomeen 'gamen'. Iemand die met deze contest snel geld wil scoren komt wellicht bedrogen uit, het is een omvangrijk project met meerdere pagina's en kleurenschema's, wij hopen dat je daarvan bewust bent, voordat je een poging waagt, zodat teleurstelling wordt voorkomen.

Daarnaast zijn wij ook niet eenmalig opzoek naar jou, als het werk bevalt willen we graag verder met je, zodat je kleine aanpassingen en/of uitbreidingen kan maken aan het geleverde werk en dergelijke. Uiteraard is dit werk ook tegen betaling. Deze samenwerking na het afleveren van het design is wat ons betreft bijna een must.

Wat bieden wij?

Als je nu nog niet bent afgehaakt heb je in ieder geval interesse, daarom hier een overzicht van wat wij jou kunnen bieden:

- Je wint de prijzenpot van €500,- incl. BTW
- Je naam, dan wel bedrijfsnaam komt desgewenst permanent in de footer van Gamed met een hyperlink
- Je kunt ons opgeven als referentie dan wel op je CV plaatsen
- Je werkt voor een grote site (per maand meer dan 100.000 unieke bezoekers) met toekomstperspectief, gedreven door een gemotiveerde redactie.

Wat zoeken wij?

Wij zijn opzoek naar een **nieuw, fris, flexibel en dynamisch design, het design moet 1000px breed worden, geoptimaliseerd voor een 1024x768 resolutie.**

In principe hoeft er van het huidige design niets gerecycled te worden, wel willen we graag de stijl van het logo behouden, zodat onze website zijn identiteit niet geheel verliest met het nieuwe design.



Bijlage a) Het huidige logo van Gamed

We willen het logo graag in vector aangeleverd krijgen.

Met een fris design bedoelen wij een design met lichte kleuren, we willen af van het huidige donkere kleurschema op de website. Het design moet ook professionaliteit uitstralen, daarnaast is Gamed.nl een website met veel tekstuele content, deze lappen tekst moeten op een witte achtergrond worden gezet voor de leesbaarheid.

Als laatste zijn we opzoek naar een flexibel, dynamisch design. We willen dus geen statisch design! Veel kolommen op Gamed.nl moeten in de lengte kunnen variëren, of in verticale lengte verplaatst worden (omdat ergens een banner tussenkomt of iets dergelijks).

Wat hebben wij?

- We hebben de huidige versie online staan (<http://www.gamed.nl/>), hier kan je inspiratie vandaan halen en voorbeelden van pagina's bekijken. Je krijgt ook een goed idee hoe Gamed in elkaar steekt als je een tijdje over de website surft.
- De indeling van de website zal veranderen, daarom hebben wij voor de drie belangrijkste pagina's al een indeling gemaakt. Jij, als designer, hoeft deze als het ware alleen nog maar in te vullen. Deze indelingen zijn onderaan dit PDF bestand bijgevoegd.
- Er liggen indelingen klaar voor de FrontPage (index pagina), de viewpagina (pagina waar een artikel wordt gelezen) en de productpagina (pagina met informatie en screenshots e.d. van een product/game). Aangezien deze drie pagina's de basis vormen voor alle andere pagina's op Gamed, zal dit het ontwerpproces aanzienlijk vergemakkelijken.

Wat willen wij?

- Een design voor de drie hoofdpagina's van de website; de FrontPage, de viewpage en de productpage, deze moeten gemaakt zijn aan de hand van de aangeleverde indelingen (toegevoegd onderaan dit PDF bestand). Vanuit deze drie hoofdpagina's is ook de rest van de website opgebouwd.
- Voor elke sectie een apart kleurenschema, wat ook gemakkelijk aan te passen is door de via jouw aangeleverde PSD bestanden. Voor een voorbeeld hoe de kleurenschema's nu ongeveer werken, zie <http://www.gamed.nl/>. Wat niet meer hoeft in het nieuwe design is een aparte top banner voor elk sectie, een banner met verschillende kleuren schema's is voldoende.
- De kopjes (tekst) moeten makkelijk aanpasbaar zijn in de PSD bestanden (met kopjes bedoel ik Laatste Headlines, Laatste Forumreacties, Zoeken etc. etc.), zodat wij goed kunnen inspringen op veranderingen op de website.
- Voor elke sectie een apart, klein logo (zoals aan de linkerkant van de Laatste Headlines te zien is). Wederom, deze moeten gemakkelijk aanpasbaar zijn in de PSD bestanden voor als er nieuwe consoles e.d. uitkomen.
- Voor het overzicht: **Alle designbestanden willen we ontvangen in PSD bestanden.**
Het logo willen we graag ontvangen in vector.
Het design is geoptimaliseerd voor 1024x768 (1000px breed).

Wat rest ons?

Je heel veel succes te wensen! We hebben het forum al een tijd aandachtig in de gaten gehouden en zodoende een aantal hele mooie designs voorbij zien komen.

We zijn er dan ook van overtuigd dat dit ook gaat lukken voor Gamed! Daarnaast zullen we dagelijks alle inzendingen bekijken en zo uitgebreid mogelijk feedback proberen te geven.

Bijlagen

- **Bijlage a)** Het huidige Gamed logo, ter referentie
- **Bijlage b)** De indeling voor de FrontPage
- **Bijlage c)** De indeling voor de viewpage
- **Bijlage d)** De indeling voor de productpage

Korte toelichting op de bijlagen in het algemeen

- **Alle kleuren en maten (tenzij hieronder anders aangegeven) zijn geheel fictief. Deze indelingen zijn alleen te gebruiken voor de indeling van de pagina. Verhoudingen e.d. zijn niet realistisch (tenzij hieronder anders aangegeven).**
- **De rode, grijze, donkerpaarse, lichtpaars, groene en donkerblauwe onderdelen komen terug op elke pagina van de website.** Dit zijn dus respectievelijk de Header, Laatste Headlines en de Footer. Deze onderdelen komen dus ook terug op de grote pagina's de FrontPage, de viewpagina en de productpagina!
- De gehele breedte van de website bedraagt 1000px, zodat deze goed te bekijken is op een 1024x768 resolutie.

Hieronder een beknopte beschrijving en de eisen voor de algemene onderdelen, deze zijn dus op elke pagina van de website terug te vinden!

- **Gamed Logo en Oneliner onder het logo**
Beschrijving: De basis voor de header, met het Gamed logo (zie bijlage a).
Eisen: Er moet ruimte bewaard blijven onder het logo voor een oneliner/slogan.
- **User CP**
Beschrijving: Hier komen de invoervelden voor de username en het password en de knoppen voor registratie, login en password vergeten. Als een gebruiker is ingelogd moet het vak groot genoeg zijn voor een 64x64 avatar van de user.
Eisen: Alle bovenstaande elementen moeten goed passen in het User CP vak.
- **Main-Menu en het Sub-Menu**
Beschrijving: Het Main-Menu bevat als het ware 'tabbladen' voor het onderliggende Sub-Menu. Klik je dus een item X aan in het Main-Menu, dan krijg je het Sub-Menu van item X te zien in de Sub-Menu balk.
Eisen: Moet een hoop links kunnen bevatten.
- **Laatste Headlines**
Beschrijving: Alle nieuwe artikelen verschijnen in deze Laatste Headlines kolom. Naast een platformplaatje willen we ook het type artikel vermelden (nieuws, review etc.), de titel van het artikel en het aantal reacties op het artikel.
Eisen: Bovenstaande onderdelen bevatten en een breedte van 340px. De kolom moet ook gemakkelijk in hoogte (dus aantal regels) kunnen variëren.
- **Footer**
Beschrijving: Copyright informatie en links naar partners, het gebruikelijke.
Eisen: Geen

Bijlage b) De indeling voor de FrontPage



Bijlage c) De indeling voor de viewpage



Bijlage d) De indeling voor de productpage

