

Kinect voor Xbox 360

Kinect voor de Xbox 360 is een nieuw soort spelervaring waarbij de speler zelf de controller is. Het is niet langer nodig om aan de hand van verschillende toetsen bepaalde bewegingen of acties te activeren, want door zelf te bewegen zal het karakter in het spel precies weten wat hem of haar te doen staat. Zo wordt het aan de hand van de huidige specificaties mogelijk om op een zeer actieve manier deel te worden van het spel en een spelervaring te hebben die tot voor kort haast niet mogelijk werd geacht.

Specificaties

Kinect wordt geleverd met een camera en bijbehorende software voor de Xbox 360. Het bestellen van Kinect is daarom net zo eenvoudig als het aanschaffen van elk ander spel. Op basis van die informatie is het voor iedereen toegankelijk die beschikt over een Xbox 360. De huidige specificaties zorgen er echter voor dat het voor de camera mogelijk is om niet alleen gebaren te herkennen, maar deze beschikt ook over spraakherkenning en gezichtsherkenning. Met name de specificatie rondom spraakherkenning is erg interessant, omdat men zo heel gemakkelijk door de menu's van een spel kan navigeren.

Bestellen

Xbox 360 Kinect is al beschikbaar vanaf ongeveer €150 en biedt spelers de mogelijkheid om de Xbox 360 op een totaal nieuwe manier te gebruiken. De huidige specificaties bieden de herkenning van vier verschillende personen tegelijkertijd, waardoor het mogelijk is om gezellig samen te spelen. Kinect voor de Xbox 360 is daarmee een uitbreiding die niet alleen een heel innovatieve specificatie brengt, het is ook nog eens een spel dat voor erg veel plezier zal zorgen en dat met een aantal spelen tegelijk. In de loop der tijd zullen steeds meer spelers gebruik gaan maken van de software en de camera, waardoor de populariteit steeds verder zal toenemen.